

## moove 3D-Online-Welt unter dem Aspekt der Green-IT

**Noch nie war die Ressourcenschonung so wichtig wie heute. Serverfarmen verschlingen Unmengen an Energie und erzeugen somit hohe Kosten. Grund genug für das moove Team sich genau darüber Gedanken zu machen. Die 3D-Online-Chat-Welt von moove bietet hier durch ihre Peer-to-Peer-Technologie echte, alternative Möglichkeiten.**

Köln – moove, Hersteller und Betreiber der gleichnamigen 3D-Online-Welt, nimmt Stellung zu dem Thema Green-IT und stellt gleichzeitig seine Technologie vor. Die beiden Gründer Lothar Bongartz und Dr. Alexander B. Kozan entwickelten moove-Online unter dem Aspekt der dezentralen Datenverwaltung. Jedes Mitglied verwaltet bei moove-Online seine Daten selbst und ist auch für die Inhalte selbst verantwortlich. Die jeweiligen Welten/Räume können nur mit Einverständnis der Besitzer besucht werden - unerwünschte Inhalte können somit nicht hinterlegt werden.

Im Gegensatz zu anderen 3D Welten basiert die moove-Welt auf einer ausgereiften Peer-to-Peer Technologie. Der Vorteil liegt auf der Hand. Es müssen seitens des Betreibers keine teuren Server Farmen unterhalten werden. Lediglich ein Connection-Server dient dazu, die Online-Teilnehmer miteinander zu verbinden. Dieser Ansatz ist sowohl kosten- als auch energieschonend. „Der Aspekt der Energieeinsparung und der Ressourcenschonung war für uns von Anfang an bei der Entwicklung von moove-Online wichtig. Neue Welten unter moove aufzubauen ist daher bei uns nicht von bereit zu stellenden Servern abhängig. Der Kunde muss lediglich seine Welt live bringen und schon kann er los legen. Der Unterhalt des Systems wird nicht zu einem unkalkulierbaren Risiko.“ - so Lothar Bongartz, Geschäftsführer von moove.

Die 3D-Onlinewelt bietet für Businesskunden ein weites Spektrum. So ist die volle Google-Integration heute bei moove Standard. Bongartz: „moove ist keine geschlossene Welt, man kann sich von überall auf die virtuelle Welt linken und umgekehrt. Und unsere flexible eigene Programmiersprache „Doors“ erlaubt jederzeit die individuelle Integration/Anpassung von eigenen Welten, internen/externen Web-Sites und

# Pressemitteilung

Köln, den 10. März 2008



Desktop-Integration.“ Nach Ansicht der Firmengründer stehen die Business-Möglichkeiten von 3D-Online-Welten ganz am Anfang. „Längst ist es nicht mehr ausreichend, nur mit einer statischen 3D-Welt auf sich aufmerksam zu machen. Homepage und 3D-Home müssen miteinander verwoben werden.“

Werbetreibenden und großen Firmen werden mit moove-Online die bislang fehlenden technischen Voraussetzungen geboten, um ihre Produkte, Marken und Services optimal in virtuellen Welten präsentieren und platzieren zu können.

Laut moove-Geschäftsführer Bongartz sucht der Markt nach Business-Lösungen im 3D-Online Umfeld. Die moove 3D-Online-Welt wird weiterhin Unternehmen und Chattern ein interessantes Umfeld und vor allem eine Plattform bieten, bei der auch die Anwender mit Freude dabei sind und mitgestalten.

\*\*\*\*\*

moove – 1994 gegründet - war einer der ersten 3D-Online-Chat-Anbieter. Von Anfang an setzte das Team aus erfahrenen Sprach- und Systementwicklern auf eine kosten- und energieschonende sowie flexible Technologie. moove zählt heute mit seinen weltweit ca. 760.000 Mitgliedern zu den ausgereiftesten 3D-Online-Welten. Eine starke Community und eine hohe Akzeptanz zeichnen das Forum aus. moove-Online findet für die geschäftliche Nutzung, oder zur Unterhaltung im 3D-Chat-Internet großen Anklang. Wirkungsvolle und leistungsfähige, interaktive 3D-Grafik und Chatwelten bieten differenzierte Anwendungsmöglichkeiten und bilden die Basis für die virtuelle Welt von moove-Online. / [www.moove.de](http://www.moove.de) oder [www.moove.com](http://www.moove.com)

Weitere Infos unter:

Reinwand Concept  
Ingrid Reinwand  
Hofmannstr. 7a  
81379 München  
Tel: +49 (0)89-790 25 75  
[reinwand@reinwand-concept.de](mailto:reinwand@reinwand-concept.de)

moove Germany  
Lothar Bongartz  
Geschäftsführer  
Auenweg 58  
50996 Köln  
Tel: +49 (0)221 222 63 46